

# “LA EXPERIENCIA DEL NOOC (ABJ): APRENDIZAJE BASADO EN JUEGOS DE LA ENSEÑANZA UNIVERSITARIA”

RICARDO SANMARTÍN LÓPEZ  
MARÍA VICENT JUAN



PENSEM-ONLINE

Programa de ENseñanzas SEMipresenciales-ONLINE



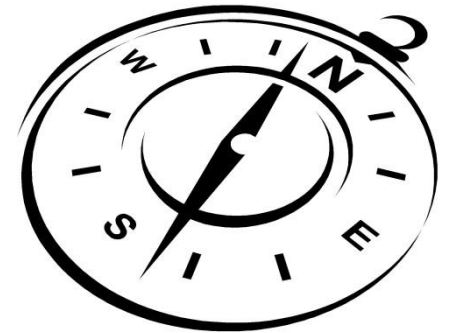
Universitat d'Alacant  
Universidad de Alicante

# ¿QUÉ VAMOS A VER HOY?

1) EJEMPLOS DE PRESENTACIÓN DE CURSO NOOC

2) RECURSOS INTERESANTES PARA DESARROLLAR TU NOOC

3) RUEGOS Y PREGUNTAS



# 1) EJEMPLOS DE PRESENTACIÓN DE CURSO NOOC (I)

Módulo 1. Introducción al Aprendizaje Basado en Juegos e implicaciones educativas

Módulo 2. Trabajo cooperativo y desarrollo de liderazgo

Módulo 3. Inteligencia emocional y resiliencia

Módulo 4. Capacidad comunicativa

Módulo 5. Programación de sesiones de enseñanza universitaria a través del juego

[ENLACE](#)



# 1) EJEMPLOS DE PRESENTACIÓN DE CURSO NOOC (II)

BLOQUE I. MOTIVACIÓN ACADÉMICA

BLOQUE II. CONFLICTOS ESCOLARES

ENLACE



## 2) RECURSOS INTERESANTES PARA DESARROLLAR TU NOOC



### OBS STUDIO (Open Broadcaster Software)

Programa gratuito para grabar tutoriales con tu ordenador



POWTOON

### POWTOON

Programa gratuito para grabar presentaciones para tu curso

### 3) RUEGOS Y PREGUNTAS



