

Automatismos **INGENIERÍA INFORMÁTICA** y **GRADO EN INGENIERÍA MULTIMEDIA**

Ingeniería Informática	Se reconoce por...	Grado en Ingeniería Multimedia
<ul style="list-style-type: none"> • Álgebra • Cálculo infinitesimal • Matemática discreta • Lógica 		<ul style="list-style-type: none"> • Matemáticas I • Matemáticas II
<ul style="list-style-type: none"> • Matemática discreta • Lógica 		<ul style="list-style-type: none"> • Matemáticas I
<ul style="list-style-type: none"> • Estadística o • Ampliación de estadística (optativa) 		<ul style="list-style-type: none"> • Estadística
<ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos de programación I 		<ul style="list-style-type: none"> • Programación I
<ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos de Programación II • Programación Orientada a Objetos 		<ul style="list-style-type: none"> • Programación II
<ul style="list-style-type: none"> • Informática Básica 		<ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos de Computadores
<ul style="list-style-type: none"> • Bases de Datos I 		<ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos de las Bases de Datos
<ul style="list-style-type: none"> • Bases de Datos II 		<ul style="list-style-type: none"> • Diseño de Bases de Datos Multimedia
<ul style="list-style-type: none"> • Programación y Estructuras de Datos 		<ul style="list-style-type: none"> • Estructuras de Datos y Algoritmia
<ul style="list-style-type: none"> • Sistemas Operativos I • Sistemas Operativos II 		<ul style="list-style-type: none"> • Sistemas Operativos
<ul style="list-style-type: none"> • Gráficos por Computador 		<ul style="list-style-type: none"> • Gráficos por Computador
<ul style="list-style-type: none"> • Gráficos Avanzados y Animación 		<ul style="list-style-type: none"> • Técnicas Avanzadas de Gráficos
<ul style="list-style-type: none"> • Sistema económico y Empresa • Técnicas de Administración Contables 		<ul style="list-style-type: none"> • Administración de Empresas
<ul style="list-style-type: none"> • Sistemas Operativos en Red 		<ul style="list-style-type: none"> • Sistemas Distribuidos

Automatismos **ING. TEC. INF. GESTIÓN** y **GRADO EN INGENIERÍA MULTIMEDIA**

Ingeniería Técnica en Informática de Gestión	Se reconoce por...	Grado en Ingeniería Multimedia
<ul style="list-style-type: none"> • Álgebra • Cálculo infinitesimal • Matemática discreta • Lógica 		<ul style="list-style-type: none"> • matemáticas I • matemáticas II
<ul style="list-style-type: none"> • Matemática discreta • Lógica 		<ul style="list-style-type: none"> • Matemáticas I
<ul style="list-style-type: none"> • Estadística 		<ul style="list-style-type: none"> • Estadística
<ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos de programación I 		<ul style="list-style-type: none"> • Programación I
<ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos de Programación II • Programación Orientada a Objetos 		<ul style="list-style-type: none"> • Programación II
<ul style="list-style-type: none"> • Informática Básica 		<ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos de Computadores
<ul style="list-style-type: none"> • Bases de Datos I 		<ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos de las Bases de Datos
<ul style="list-style-type: none"> • Bases de Datos II 		<ul style="list-style-type: none"> • Diseño de Bases de Datos Multimedia
<ul style="list-style-type: none"> • Programación y Estructuras de Datos 		<ul style="list-style-type: none"> • Estructuras de Datos y Algoritmia
<ul style="list-style-type: none"> • Sistemas Operativos 		<ul style="list-style-type: none"> • Sistemas Operativos
<ul style="list-style-type: none"> • Gráficos por Computador 		<ul style="list-style-type: none"> • Gráficos por Computador
<ul style="list-style-type: none"> • Gráficos Avanzados y Animación 		<ul style="list-style-type: none"> • Técnicas Avanzadas de Gráficos
<ul style="list-style-type: none"> • Sistema económico y Empresa • Técnicas de Administración Contables 		<ul style="list-style-type: none"> • Administración de Empresas

Automatismos **ING. TEC. INF. SISTEMAS** y **GRADO EN INGENIERÍA MULTIMEDIA**

Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas	Se reconoce por...	Grado en Ingeniería Multimedia
<ul style="list-style-type: none"> • Álgebra • Cálculo infinitesimal • Matemática discreta • Lógica 		<ul style="list-style-type: none"> • Matemáticas I • Matemáticas II
<ul style="list-style-type: none"> • Matemática discreta • Lógica 		<ul style="list-style-type: none"> • Matemáticas I
<ul style="list-style-type: none"> • Estadística o • Ampliación de estadística (optativa) 		<ul style="list-style-type: none"> • Estadística
<ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos de programación I 		<ul style="list-style-type: none"> • Programación I
<ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos de Programación II • Programación Orientada a Objetos 		<ul style="list-style-type: none"> • Programación II
<ul style="list-style-type: none"> • Informática Básica 		<ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos de Computadores
<ul style="list-style-type: none"> • Bases de Datos I 		<ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos de las Bases de Datos
<ul style="list-style-type: none"> • Bases de Datos II 		<ul style="list-style-type: none"> • Diseño de Bases de Datos Multimedia
<ul style="list-style-type: none"> • Programación y Estructuras de Datos 		<ul style="list-style-type: none"> • Estructuras de Datos y Algoritmia
<ul style="list-style-type: none"> • Sistemas Operativos 		<ul style="list-style-type: none"> • Sistemas Operativos
<ul style="list-style-type: none"> • Gráficos por Computador 		<ul style="list-style-type: none"> • Gráficos por Computador
<ul style="list-style-type: none"> • Gráficos Avanzados y Animación 		<ul style="list-style-type: none"> • Técnicas Avanzadas de Gráficos
<ul style="list-style-type: none"> • Sistema económico y Empresa • Técnicas de Administración Contables 		<ul style="list-style-type: none"> • Administración de Empresas
<ul style="list-style-type: none"> • Señales y Sistemas 		<ul style="list-style-type: none"> • Señales y Sistemas