

CURSOS D'ESTIU 
RAFAEL ALTAMIRA

UNIVERSITAT D'ALACANT 2020
JUNY | JULIOL | SETEMBRE | OCTUBRE

Historia y videojuegos: propuestas docentes y salidas profesionales

Del 6 al 10 de julio de 2020

Dirección: Javier Esclapés Jover

Créditos: 20 horas / 2 créditos ECTS

Precio: estudiantes, PDI/PAS UA, alumniUA y personas desempleadas: 60€. General: 90€.

Lugar: online

Plataforma: Google Meet / Moodle

Este curso ofrece una visión global del funcionamiento del mercado del videojuego y su relación con la historia y las prácticas audiovisuales como el cine, la televisión o internet. Partiendo de la experiencia de empresas desarrolladoras y especialistas en la materia, surge con la finalidad de potenciar la formación en la relación de la historia y el videojuego dentro de la industria y su potencial como material didáctico en las Ciencias Sociales con un enfoque práctico y aplicable.

Se darán a conocer los paradigmas más relevantes en el campo del videojuego, desde proyectos de carácter independiente hasta aquéllos de mayor envergadura, como el de *Assassin's Creed* (Ubisoft), que se tratará a partir de las experiencias de quienes integran sus equipos multidisciplinares. Ejemplos como el de Stephanie-Anne Ruatta (historiadora en *Ubisoft Quebec*) y Raphael Lacoste (director de Arte en *Ubisoft Montreal*).

Explorará el potencial del videojuego histórico como producto divulgativo a través de los medios más utilizados en la actualidad y profundizará en diversas estrategias para su uso como material didáctico en el aula de Historia y las Ciencias Sociales, dando a conocer los últimos trabajos de especialistas y de la industria del videojuego en materia didáctica y divulgativa, de forma que el alumnado sea capaz de plantear sus propias estrategias de aplicación real.

web.ua.es/verano

<https://web.ua.es/es/verano/2020/campus/historia-y-videojuegos-propuestas-docentes-y-salidas-profesionales-no-presencial.html>