

BRANCA CONEIXEMENT	ENSENYAMENT	DEDICACIÓ	CRÈDITS	PLACES	CENTRE
Enginyeria i Arquitectura	presencial	temps complet / temps parcial	240 ECTS	95	Escola Politècnica Superior

## OBJECTIUS GENERALS DEL TÍTOL

El títol de grau en Enginyeria Multimèdia proporcionaria una formació de qualitat basada en el aprenentatge sobre la base de projectes. Aquesta formació estaria enfocada a proporcionar a l'alumnat habilitats per a la construcció de sistemes digitals per a la gestió de la informació multimèdia, proporcionar suport tècnic a projectes multimèdia de l'àmbit de la cultura, les telecomunicacions, l'ensenyament o l'empresa i crear i donar suport als elements tècnics involucrats en la creació d'imatge i so relacionada amb l'oci digital.

## PERFIS PROFESSIONALS

L'enginyer multimèdia seria el professional capaç de dirigir projectes de desenvolupament de productes multimèdia dirigits principalment a dos sectors:

- 1.- El sector de l'oci digital:** el sector de l'oci digital vindria a ser definit com el teixit productiu creat entorn de la producció de videojocs i totes les seues derivacions, com ara els anomenats serious games o les dedicades a l'entrenament o la formació. A més, el sector de l'oci digital també comprèn la indústria de producció d'imatge sintètica dedicada al cinema, efectes especials o televisió. L'enginyer multimèdia domina les habilitats necessàries per a analitzar i especificar les necessitats dels professionals creatius d'aquests sectors i convertir-les en productes i sistemes multimèdia.
- 2.- El sector de la producció i difusió de continguts digitals enriquits:** l'enginyer multimèdia ha d'estar capacitat per a desenvolupar productes relacionats amb la creació, gestió i difusió de continguts digitals de caràcter enriquit mitjançant les xarxes de telecomunicacions. Així, l'enginyer multimèdia ha de tenir competències en la creació de sistemes de gestió de continguts per a les biblioteques digitals, la premsa digital i, en general, les noves formes de difusió d'informació sense oblidar les relacionades amb la formació a distància utilitzant les noves tecnologies.

### Professions per a les quals capacita:

- Enginyer multimèdia.
- Programador multimèdia.
- Dissenyador de xarxes multimèdia.
- Dissenyador de la web.
- Dissenyador d'interfícies home-màquina.
- Arquitecte de multimèdia.
- Tècnic d'Internet/intranet, àudio, vídeo.
- Especialista en informació de la web.
- Estrateg de contingut de la web.
- Programador de contingut de la web.
- Productor de la web.
- Especialista creatiu de la web.
- Especialista artístic de la web.
- Dissenyador gràfic de la web.
- Dissenyador de videojocs.
- Tècnic d'efectes especials digitals.

ESTRUCTURA DEL PLA D'ESTUDIS PER TIPUS DE MATÈRIA

TIPUS DE MATÈRIA	CRÈDITS
Formació bàsica (FB)	60
Obligatòries (OB)	132
Optatives incloses Pràctiques Externes (OP)	36
Treball de Fi de Grau	12
<b>Total crèdits</b>	<b>240</b>

DISTRIBUCIÓ PER CURSOS

PRIMER CURS		SEGON CURS		TERCER CURS		QUART CURS	
Semestre 1	Semestre 2	Semestre 3	Semestre 4	Semestre 5	Semestre 6	Semestre 7	Semestre 8
Fonaments de la Física 6 ECTS	Fonaments Computadors 6 ECTS	Sistemes Multimèdia 6 ECTS	Sistemes Distribuïts 6 ECTS	Desenvolupament d'Aplicacions Web 6 ECTS	Usabilitat i Accessibilitat 6 ECTS	Projectes Multimèdia 6 ECTS	Tècniques Avançades de Gràfics 6 ECTS
Programació I 6 ECTS	Matemàtiques II 6 ECTS	Senyals i Sistemes 6 ECTS	Disseny de Bases de dades Multimèdia 6 ECTS	Dispositius i Infraestructures per a Sistemes Multimèdia 6 ECTS	Imatge i Video per Computador 6 ECTS	Treball de Fi de Grau <sup>(1)</sup> 12 ECTS	
Fonaments de Disseny Gràfic 6 ECTS	Estadística 6 ECTS	Sistemes Operatius 6 ECTS	Anàlisi i Especificació de Sistemes Multimèdia 6 ECTS	Disseny de Sistemes Multimèdia 6 ECTS	Fonaments dels Videojocs 6 ECTS	Assignatura Optativa d'Itinerari <sup>(2)</sup> 6 ECTS	Assignatura Optativa d'Itinerari <sup>(2)</sup> 6 ECTS
Matemàtiques I 6 ECTS	Fonaments de Bases de Dades 6 ECTS	Estructuració de Continguts 6 ECTS	Modelatge i Animació per Computador 6 ECTS	Gràfics per Computador 6 ECTS	So i Música per Computador 6 ECTS	Assignatura Optativa d'Itinerari <sup>(2)</sup> 6 ECTS	Assignatura Optativa d'Itinerari <sup>(2)</sup> 6 ECTS
Administració d'Empreses 6 ECTS	Programació II 6 ECTS	Estructura de Dades i Algorismia 6 ECTS	Programació del Client Web 6 ECTS	Comprensió i Seguretat 6 ECTS	Gestió de Continguts Multimèdia 6 ECTS	Assignatura Optativa d'Itinerari <sup>(2)</sup> 6 ECTS	Assignatura Optativa <sup>(2)</sup> 6 ECTS

<sup>(1)</sup> Prèviament a l'avaluació del Treball de Fi de Grau, l'estudiant ha d'acreditar les competències en un idioma estranger. Entre altres formes d'acreditació, a la Universitat d'Alacant es considera necessari superar com a mínim, el nivell B1 del Marc de Referència Europeu per a les Llengües Modernes, que podrà ser elevat en el futur.

<sup>(2)</sup> **Optativitat:** l'alumne haurà de cursar 36 ECTS de crèdits optatius, que es podent configurar amb aquestos dos itineraris diferents (**I1: Creació i Entreteniment Digital. I2: Gestió de Continguts**). Per a obtenir l'esment d'itinerari, l'alumne ha de cursar almenys quatre assignatures (24 crèdits) d'assignatures optatives del mateix itinerari. Dins dels 36 crèdits que corresponen a les assignatures optatives que configuren els itineraris, es preveu la possibilitat que l'alumne/a realitze fins a 12 crèdits d'anglès (Anglès I i Anglès II), o de pràctiques externes (Pràctiques Externes I i Pràctiques Externes II).

ITINERARI 1: CREACIÓ I ENTRETENIMENT DIGITAL		ITINERARI 2: GESTIÓ DE CONTINGUTS		PRÀCTIQUES EXTERNES o ANGLÈS	
Videojocs I	6 ECTS	Sistemes de Difusió i Multimèdia	6 ECTS	Anglès I	6 ECTS
Videojocs II	6 ECTS	E-Learning	6 ECTS	Anglès II	6 ECTS
Tècniques per al Disseny Sonor	6 ECTS	Serveis Multimèdia Basats en Internet	6 ECTS	Pràctiques Externes I	6 ECTS
Realitat Virtual	6 ECTS	Serveis Multimèdia Avançats	6 ECTS	Pràctiques Externes II	6 ECTS
Postproducció Digital	6 ECTS	Negoci i Multimèdia	6 ECTS		