

EXPO #INGENIERIAMULTIMEDIA

Auditori i Centre Cultural de la Meiterrània. La Nucia.

Del 11 de julio al 28 de julio de 2012

Hall-cafetería

Exposición presentada por alumnos del Grado de Ingeniería Multimedia de la Universidad de Alicante

Proyecto: Escenario virtual para videojuegos.

Componentes: Raúl Ibarra Díez, Eduardo García Reillo, Alexis Martín Santacruz.

Descripción:

Una pequeña muestra, en forma de escenario virtual, de lo que se puede conseguir con el motor Unreal. Compuesto por diversas zonas, el escenario abarca diferentes situaciones donde dar lugar a una secuencia de cine o un nivel de un videojuego.

Proyecto: Aplicación móvil con HTML5 para conocer el estado del tiempo.

Componentes: Rafael Rubén Torregrosa Soler.

Descripción:

Ofrecer la información meteorológica actualizada de Torrevieja a través de una aplicación para móviles con Android.

Proyecto: AnimalMotion.

Componentes: Beatriz Goig Baño, Ksenia Belova y Lidia Díaz Mateos.

Descripción:

Cortometraje utilizando la técnica de stopmotion para ser capaces de contar una historia con pocos recursos pero, que aun así, sea interesante. Organizamos las tareas necesarias entre las cuales figuraban realizar los diseños, el guión, el storyboard, preparar los materiales, todas las fotos, hacer el montaje, la postproducción y una página web dónde se muestra el vídeo y el making off además de la documentación.

Como en todos los proyectos hubo contratiempos y ajustes.

Pero superamos los problemas y conseguimos nuestros objetivos.

Proyecto: Sunshade of my love.

Componentes: Héctor Arce de las Heras, Pablo Arcos López y Paula Benedicto Martínez.

Descripción:

Se trata de un videojuego interactivo de corte simple pero con gran jugabilidad, un entretenimiento que no supone un esfuerzo para el usuario. Es un juego de plataformas y con gráficos en dos dimensiones que pretende llamar la atención del cliente.

Proyecto: Ánfora de las Olimpiadas.

Componentes: Rómulo Espinosa Montoya y Dulce Isis Segarra López.

Descripción:

Se trata de un ánfora que realiza una representación cuatro disciplinas olímpicas presentes en la antigua Grecia: lucha, carreras de carros, carrera a pie y lanzamiento de jabalina. La representación está compuesta de un audio y unos leds, creando gracias a esta combinación un espectáculo luminoso y sonoro. Por último, el ánfora cuenta con un sensor de ultrasonido que es capaz de detectar si hay alguna persona cerca para llamar su atención e invitarle a activar el ánfora.

Proyecto: Blowish, la red social.

Componentes: Carlos Meca López, Javier Sánchez Riquelme y Álvaro Yuste Torregrosa.

Descripción:

Blowish es una red social destinada a que los usuarios pidan y den ayuda para realizar sus sueños. Los usuarios podrán publicar su deseo y el resto, ya sean particulares o empresas, podrán tratar de solucionarlos ofreciendo sus recursos, contactos y posibilidades.

Proyecto: MisRestaurantes, aplicación para iPhone y iPad.

Componentes: Carlos Meca López, Javier Sánchez Riquelme y Álvaro Yuste Torregrosa.

Descripción:

MisRestaurantes es una aplicación para iOS basada en el popular sitio web MisRecetas, en su sección de Restaurantes. Los usuarios podrán buscar locales de todo tipo en una base de datos con más de 10.000 restaurantes, trabajar con y sin internet, ubicar los locales en un sistema de mapas e incluso realizar la reserva desde la misma aplicación.

Proyecto: Mis Recetas, aplicación para iPhone.

Componentes: Laura Sirvent Collado, Pablo Delgado de Robles y Pablo Niños Aznar (www.7-days.es).

Descripción:

Mis Recetas es una aplicación para iPhone de la empresa IT&IS Siglo XXI basada en la red social www.mis-recetas.org, que es la mayor red social de cocina, de habla hispana, del mundo, con más de 30.000 recetas y cuenta con más de 4 millones de usuarios únicos al mes.

En la app se puede consultar recetas y compartirlas en redes sociales, guardar recetas en favoritos, crear una lista de la compra con los ingredientes de cada receta, incluso buscar recetas por país, coste, tiempo de realización, etc. ¡Más de 30.000 recetas en tu bolsillo!

Proyecto: videojuego Invaders.

Componentes: Pedro López Jiménez, Cristian Vázquez Casanova, Roberto Gómez Davó.

Descripción:

Invaders es un videojuego simple de naves en el que tendrás que eliminar enemigos y esquivar obstáculos para ganar puntuación. Está incrustado en una web desde la que se puede acceder fácilmente a él. Entra en la web, dale al play y... ¡A disfrutar!

Proyecto: Animatronic con arduino.

Componentes: Ángel González Redondo, Jorge Torregrosa Lloret y Samuel Velázquez Revilla.

Descripción:

Simulación de una cabeza robotizada controlada mediante el programador Arduino y un mando de videojuego.

Proyecto: La BrujUA. Aplicación para SO Android.

Componente: Carlos Rafael Constán Nava.

Descripción:

Aplicación para arquitecturas móviles (Smartphone) de última generación con sistema operativo Android para localizar las cafeterías de la Universidad de Alicante con posibilidad de ampliar en un futuro para todo el campus universitario además a otras Universidades, instituciones, centros comerciales, aeropuertos y demás lugares donde exista un laberinto de posibilidades hacia lugares donde el usuario quiera dirigirse...

El fin del desarrollo e implementación de la aplicación es que los usuarios puedan encontrar las cafeterías más cercanas desde la ubicación en la que se encuentran (dentro del campus de la UA), mediante el uso del GPS.

Además, tiene la posibilidad de poder ver los menús y precios que ofrecen las distintas cafeterías de la Universidad para que el usuario este informado de lo que cada una de ellas puede ofrecer y poder compartir la información con otros usuarios.